



FORMATIONS COURTES

INITIATION

BEST-OF

CPF

CERT.

Ref. : PA17319

Durée :
3 jours - 21 heures

Tarif :
Salarié - Entreprise : 1495 € HT

Repas inclus

Code CPF : RS6956

Code Dokelio :

L'ESSENTIEL D'ILLUSTRATOR

S'initier à Adobe Illustrator CC

Dans la famille des logiciels de PAO, Adobe Illustrator est un incontournable en matière d'illustration vectorielle.

Il permet de concevoir des images, des logos, des icônes ou encore des typographies de qualité professionnelle.

Mais malgré son potentiel, ce n'est pas l'outil le plus facile à prendre en main : c'est pourquoi PYRAMYD a élaboré pour vous cette formation l'essentiel d'Illustrator.

Avec l'aide de nos experts, vous parviendrez à prendre en main ce logiciel en l'espace de trois jours afin de réaliser ou de modifier des illustrations comme des logos ou des pictogrammes.

Vous apprendrez à maîtriser les fonctionnalités de base d'Illustrator comme le Crayon, la gestion des couleurs, les tracés, la transparence ou encore Pathfinder.

Tout profil disposant d'une certaine aisance avec l'outil informatique est le bienvenu pour s'inscrire à cette formation l'essentiel d'Illustrator.

Cette formation vous permettra d'améliorer sa productivité grâce à l'intelligence artificielle avec notamment la présentation de l'interface d'Adobe Firefly

La certification TOSA® incluse dans cette formation permet d'évaluer votre niveau de compétence sur le logiciel Illustrator.

La certification permet de :

- mesurer et valider des compétences pour attester d'un niveau (initial, basique, opérationnel, avancé ou expert)
- obtenir un score sur 1000 que vous pouvez afficher sur votre CV
- évaluer les compétences acquises via un questionnaire en ligne intégrant des mises en situation.

Visualiser le référentiel de compétences :

[ICI](#)

Testez vos connaissances et découvrez quelle formation vous correspond en cliquant ici : [je teste mon niveau](#)

OBJECTIFS

- Définir le rôle et les principes d'Illustrator
- Créer et combiner des objets vectoriels simples
- Modifier un objet vectoriel
- Créer et appliquer une couleur, un dégradé de couleurs
- Appliquer des transparences simples
- Placer du texte
- Choisir le format d'enregistrement d'un logo

EVALUATION

[Les compétences visées par cette formation font l'objet d'une évaluation.](#)

POUR QUI ?

Cette formation est accessible à tous



Membre de la Fédération
Les Acteurs de la Compétence

Pyramyd NTCV - 18-24 rue Tiphaine - 75015 PARIS
Tél. : +33 (0)1 42 21 02 02 - e-mail : serviceclient@pyramyd.fr
Siret 351 996 509 00045



PRÉREQUIS

Une connaissance de l'outil informatique est indispensable.

COMPÉTENCES ACQUISES

Créer ou modifier des illustrations simples (logos, pictos, signalétiques...)

PROGRAMME

Pendant
L'essentiel d'Illustrator

Définir le rôle et les principes d'Illustrator

- Décrire la chaîne graphique et identifier le rôle d'Illustrator
- Définir la notion d'image vectorielle
- Connaître le vocabulaire de base : couleurs quadri / RVB / tons directs, tracés, points d'ancrage

Créer le document

- Se repérer dans l'interface : les menus, les outils, les palettes et les zooms
- Organiser et mémoriser son espace de travail
- Créer un plan de travail et définir ses dimensions
- Utiliser une image en pixels comme modèle à décalquer

Exercice : organiser son document pour créer un logo

Créer et combiner des objets vectoriels simples

- Tracer des rectangles, rectangles arrondis, ellipses, polygones, étoiles
- Dessiner à main levée avec l'outil Crayon
- Déplacer, dupliquer, aligner et redimensionner des objets
- Modifier l'ordre de superposition des objets
- Créer des combinaisons d'objets par les fonctions Pathfinder

Exercice : dessiner des objets géométriques

Modifier un objet vectoriel

- Sélectionner un tracé, sélectionner un point d'ancrage
- Rectifier un tracé avec les outils de correction
- Transformer un objet par une rotation, une mise à l'échelle, un miroir

Exercice : créer un logo à partir d'objets géométriques

Intégrer les principes de l'intelligence artificielle

- Présentation de l'interface d'Adobe Firefly
- Tester un prompt
- Rédiger un prompt pour créer une illustration
- Utiliser l'outil recolorisation
- Intégrer l'illustration sur un mockup généré avec l'intelligence artificielle

Créer et appliquer une couleur, un dégradé de couleurs

- Créer et appliquer une couleur globale sur le fond ou sur le contour d'un objet
- Paramétrer les options du contour d'un objet



- Créer un dégradé linéaire ou radial avec des couleurs globales.
- Appliquer un dégradé linéaire ou radial sur le fond ou sur le contour.

Exercice : mettre un logo en couleurs

Appliquer des transparences simples

- Rendre un objet transparent en lui donnant un mode de fusion ou en baissant son opacité
- Appliquer une ombre à un objet
- Appliquer une transparence progressive à un objet

Exercice : utiliser des effets de transparence dans un logo

Placer du texte

- Saisir du texte et définir sa typographie
- Appliquer des attributs graphiques simples au texte

Exercice : ajouter du texte dans un logo

Choisir le format d'enregistrement d'un logo

- Supprimer le modèle en pixels
- Finaliser et contrôler le fichier : polices et couleurs utilisées
- Diffuser un logo : imprimer une épreuve, enregistrer le logo vectoriel pour l'imprimeur, exporter le logo en pixels pour le Web...

Exercice : enregistrer un logo dans différents formats

INTERVENANTS

Expert PYRAMYD

Formateur PYRAMYD

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

A l'issue de la formation vous passerez la certification TOSA® incluse avec ce stage cet examen d'une durée maximale d'une heure, est composé de 35 questions (QCM et exercices pratiques) et s'effectue en ligne, avec un module de "surveillance à distance".

Le mail de connexion sera adressé au candidat par Isograd®, l'organisme certificateur.

La certification permet de :

- mesurer et valider des compétences pour attester d'un niveau (initial, basique, opérationnel, avancé ou expert)
- obtenir un score sur 1000 que vous pouvez afficher sur votre CV
- évaluer les compétences acquises via un questionnaire en ligne intégrant des mises en situation.

Évaluer les compétences acquises via un questionnaire en ligne intégrant des mises en situation.

Matériel et/ou logiciels nécessaires pour suivre cette formation :

Formation en présentiel : les ordinateurs de nos salles de formations sont équipés des logiciels nécessaires au suivi de cette formation.



Si vous utilisez votre ordinateur personnel (pour formation en présentiel ou classe virtuelle), merci d'installer au préalable la suite Adobe.

En classe virtuelle il est recommandé de se munir d'un double écran.

Équipe pédagogique : Un consultant expert de la thématique et une équipe pédagogique en support du stagiaire pour toute question en lien avec son parcours de formation.

Techniques pédagogiques : Alternance de théorie, de démonstrations par l'exemple et de mise en pratique grâce à de nombreux exercices individuels ou collectifs.

Exercices, études de cas et cas pratiques rythment cette formation.

Ressources pédagogiques : Un support de formation présentant l'essentiel des points vus durant la formation et proposant des éléments d'approfondissement est téléchargeable sur notre plateforme.

Accessibilité aux personnes en situation de handicap



LIEUX ET DATES

À distance

06 au 08 oct. 2025

17 au 19 nov. 2025

29 juin au 01 juil. 2026

Paris

01 au 03 déc. 2025

23 au 25 févr. 2026

30 mars au 01 avr. 2026

28 au 30 sept. 2026

07 au 09 déc. 2026